



Regler for UV-Rugby i Danmark

Oversat fra CMAS Internationale Regler, som sidst er ændret september 1997.

Vejledende noter er markeret med "VN" og anført i kursiv, særlige danske vejledende noter er markeret med "DVN" og ligeledes i kursiv.

Indhold

- 1 **Banen og spillets udstyr**
 - 1.1 Banen
 - 1.2 Mål
 - 1.3 Bold

- 2 **Hold sammensætning og udstyr**
 - 2.1 Hold sammensætning
 - 2.2 Personligt udstyr
 - 2.3 Holdets kendetegn

- 3 **Officials og deres udstyr**
 - 3.1 Antal, titler og opgaver
 - 3.2 Officials udstyr

- 4 **Spillet**
 - 4.1 Spillets start
 - 4.2 Spilletid
 - 4.3 Målscorening
 - 4.4 Afbrydelse af spillet

- 5 **Ulovligt spil**
 - 5.1 Ulovligt spil

- 6 **Straffe**
 - 6.1 Frikast
 - 6.2 Udvisning
 - 6.3 Straffekast
 - 6.4 Fordelsregler

- 7 **Generelt**
 - 7.1 Organisation

- Bilag 1 : Banen
- Bilag 2 : Målet
- Bilag 3 : Håndsignaler



Regler for UV- Rugby august 2001

1 Banen og spillets udstyr

1.1 Bane (Se bilag 1).

VN: Overfladedommeren skal inden spillets start kontrollere:

1.1 Banen, dens dimensioner og afmærkning af udskiftningsarealer.

1.2 Målene, deres dimensioner og materiale.

1.3 Bolden, dens dimensioner og negative opdrift.

Såfremt der er afvigelser, afgør overfladedommeren om spillet kan gennemføres. Gennemføres et spil med afvigelser, skal disse påføres dommerjournalens bagside af overfladedommeren. Overfladedommeren kan forlange holdledernes godkendelse med underskrift på dommerjournalen inden spillets start.

1.1.1 Dybden skal være mellem 3,5 og 5 meter.

VN: Dybden kan afvige fra reglerne uden for VM og EM, såfremt det fremgår af indbydelsen (ned til en dybde på min 3.4 m).

1.1.2 Banen skal være 12 - 18 meter lang og 8 - 12 meter bred.

VN: Ved alle internationale og nationale mesterskabskonkurrencer er maximumsgrænserne at foretrække. Der skal foretrækkes bassiner, hvor overflademål er lig med bundmål, d.v.s. ingen skrå hjørner i bunden.

DVN: Vandtemperatur mellem 22 grader C og 30 grader C skal foretrækkes. Der findes ingen korresponderende regler til denne note.

1.1.3 Den åbne side af banen skal være afgrænset af en line i vandoverfladen.

1.1.4 En tilsvarende line, parallel med denne, i 3 meters afstand, skal angive udskiftningsbanen.

1.1.5 Den korte side af banen er udskiftningsareal i sin fulde længde.

1.1.6 Udskiftningsbænkene skal stå på bassinkanten i hver ende af udskiftningsbanen inden for udskiftningsarealet.

1.1.7 Udvisningsbænken skal placeres tæt ved udskiftningsområdet, men klart adskilt fra dette.

1.1.8 Dommerne skal oplyse holdlederne om den nøjagtige placering af udskiftningsarealerne før spillets start.

1.2 Mål

1.2.1 Målene består af to stive metalkurve. Målene skal stå på bassinets bund ind til væggen ved midten af hver ende af banen.

1.2.2 Målene skal være 450 mm høje og have en diameter på 390- 400 mm i toppen.

1.2.3 Kurvens kant skal være dækket med et blødt materiale.



1.3 Bold

- 1.3.1 Til spillet anvendes en bold, fyldt med vand, så den har en negativ opdrift. Bolden skal have en synkehastighed på 1000 - 1250 mm pr. sekund.
- 1.3.2 Den skal have en omkreds på 520 - 540 mm for herrer og 490 - 510 mm for damer.
- 1.3.3 Den skal være sort / hvid TV-farvet eller helt rød.

2 Holdsammensætning og udstyr

2.1 Holdsammensætning

- 2.1.1 Et hold består af mindst 6 (seks) og maksimalt 15 spillere, 6 i vandet, 5 udskiftningsspillere og 4 reserver.
VN: Overfladedommeren skal kontrollere, at de to holds spillere påføres dommerjournalen med navn og hættenummer inden spillets start. Det er tilladt at stille op med ned til 6 spillere.
- 2.1.2 Under spillet skal hvert holds udskiftningsspillere opholde sig på udskiftningsbænkene.
- (i) En udskiftningsspiller kan udskiftes efter forgodtbefindende med en hvilken som helst spiller i vandet ved flyvende skift.
 - (ii) En udskiftningsspiller må ikke gå i vandet, før den spiller han skal erstatte, helt har forladt vandet og er indenfor sit holds udskiftningsareal.
VN: Den spiller, der skal udskiftes, må kun forlade vandet inden for udskiftningsarealet.
 - (iii) En udskiftningsspiller må kun rykke ind i spillet fra udskiftningsbanen.
- 2.1.3 Hvert hold har tilladelse til at indskifte to gange under en kamp.
VN: Det er tilladt at indskifte (en reserve) to gange under en kamp. En spiller, som er udskiftet må indsættes igen, men det tæller som den anden indskiftning. Indskiftning må kun finde sted under en afbrydelse af spillet. Indskiftningen må ikke være årsag til afbrydelsen. Overfladedommeren skal informeres om indskiftningen, før den finder sted, og om spillernes numre.
- 2.1.4 Reserverne må ikke have hætte på og skal have en t-shirt på, hvis de er i udskiftningsarealet. Det er tilladt reserverne at varme op i bassinet udenfor banen og udskiftningsbanen.



Regler for UV- Rugby august 2001

2.2 Personligt udstyr

VN: Overfladedommeren skal kontrollere spillernes personlige udstyr inden spillets start.

2.2.1 Hver spiller skal være udstyret med maske, svømmefinner og snorkel.

DVN: Hver spiller skal være udstyret med maske, snorkel og finner, som er tilgængelige i almindelig handel. Hele udstyret skal have en sådan kvalitet, at beskadigelse af andre spillere med fremspringende kanter eller spænder er umulig.

(i) Alle fremspringende metalkanter på udstyret skal være dækkede.

DVN: Fremspringende kanter kan f.eks. være samlebeslag på maskekanten og spænder til finnestropper. Disse skal være dækket med tape eller hæfteplaster.

(ii) Finner må sikres med ankelholdere.

(iii) Der er ingen begrænsning i længden på finnerne.

(iv) Finner med metalindlæg må ikke anvendes.

(v) Monofinner må ikke anvendes.

2.2.2 Spillere må ikke bære noget, som på nogen måde kan forårsage skade på en anden spiller. Negle skal være kortklippede og kroppen må ikke være smurt med creme eller fedt.

VN: Sammenbinding af fingre er tilladt, forudsat fingrene forbliver bøjelige.

2.2.3 Hvis en del af en spillers udstyr bliver mangelfuld under spillet, må han forlade vandet for at bringe det i orden.

VN: En spiller må bringe sit udstyr i orden i vandet, såfremt dette kan ske uden at være til gene for spillets videre forløb. Såfremt en spiller forlader vandet for at bringe sit udstyr i orden, skal dette ske som ved en normal udskiftning, jf. reglernes pkt. 2.1.2.

(i) Spilleren må ikke gå i vandet igen, før overfladedommeren har godkendt udstyret.

2.3 Holdets kendetegn

2.3.1 Alle spillere på samme hold skal bære badebukser og nummerede hætter i samme farve.

VN: Hættterne skal have ørebeskyttere og disse beskyttere må ikke fjernes eller ændres på nogen måde. Dette er for at forhindre øreskader.

2.3.2 Alle hold skal være i besiddelse af et mørkeblåt og et hvidt sæt badebukser og hætter.

VN: Hjemmeholdets, eller det hold der er først nævnt i en spilleplan, skal bære mørkeblå badebukser, hætter og håndledsbånd.

2.3.3 Holdlederne skal før spillets start oplyse dommeren om, hvilke hættenumre de vil anvende, og de skal bære et bånd omkring den ene overarm.

2.3.4 Det hold der bærer mørkeblå badebukser og hætter, skal benytte håndledsbånd.

2.3.5 Det er tilladt at benytte albue- og knæbeskytter(e), der er lavet af et blødt materiale, hvis de er af samme farve som hættten eller af neutral farve.



3 Officials

3.1 Antal, titler og opgaver

3.1.1 Mindst tre dommere skal være ansvarlige for hvert spil, og deres afgørelser er bindene.
VN: Hvor flere spil skal afvikles i rækkefølge eller ved særligt vigtige kampe bør overfladedommeren assisteres af en spilleledelse, som varetager følgende opgaver under overfladedommerens ansvar:

- tidtagning
- kontrol af spillernes personlige udstyrning før kampens begyndelse
- kontrol af udskiftning
- regnskab med målscorening
- notering af spillere, der er gået i land for at bringe udstyr i orden.
- føring af dommerjournaler

3.1.2 To dommere er i vandet, én på hver side af banen. De kaldes vanddommere.

Vanddommerne kontrollerer:

(i) Igangsættelse af et spil efter en afbrydelse.

VN: Ved afbrydelse forstås her afbrydelse ved frikast. Den dømmende dommer (som evt. også kan være overfladedommeren) sætter spillet igang igen.

DVN: Så længe det nødvendige tekniske udstyr ikke er til rådighed, sætter overfladedommeren spillet igang efter en afbrydelse.

(ii) Signal, når der scores mål, ved to lange uafbrudte lyde.

3.1.3 Den tredje dommer følger spillet fra bassinkanten og kaldes overfladedommer.

DVN: Overfladedommer er det samme som den hidtige danske betegnelse: Landdommer.

Overfladedommeren kontrollerer:

(i) Spilletiden.

(ii) Udvisningsperioderne.

VN: Udvisningstiden beregnes af den effektive spilletid, d.v.s. at uret, der måler udvisningsperioden altid standses og genstartes samtidig med at spilleuret standses og genstartes.

(iii) Udskiftningsspillerne.

(iv) Igangsættelsen af spil, start efter halvleg og start efter dommerbold, samt start efter et mål er scoret.

(v) Idømmelsen af straf for forseelser, begået i vandoverfladen.



Regler for UV- Rugby august 2001

- 3.1.4 Dommerne skal afbryde et spil øjeblikkeligt, hvis en spiller efter deres mening bliver alvorligt skadet.
VN: Den skadede spiller hjælpes i land. En ny spiller fra udskiftningsbænken kan gå i vandet jf. reglernes pkt. 2.1.2. Spillet startes igen ved dommerbold.
- 3.1.5 Dommerne har myndighed til at vise en spiller op af vandet:
VN: Spilleren vises op på udskiftningsbænken. En ny spiller kan gå i vandet jf. reglernes pkt. 2.1.2. Spillet startes igen ved dommerbold.
- (i) Hvis han bliver synligt overanstrengt og udmattet.
 - (ii) Med defekt udstyr.
- 3.1.6 Dommerne har myndighed til at udelukke en spiller fra videre deltagelse i spillet:
VN: Da denne regel medfører, at et hold må spille med en spiller mindre i resten af spillet, skal reglen kun anvendes i ekstreme tilfælde. Hvis en dommer ikke er sikker på, om han skal udelukke en spiller eller give 2 min. udvisning, skal han altid tildele 2 min. udvisning. I mindre grove tilfælde kan dommeren evt. give en advarsel.
- (i) I tilfælde af usportslig optræden. Spilleren må ikke erstattes af en udskiftnings spiller på noget tidspunkt i den resterende del af kampen.
 - (ii) I tilfælde af at en spiller gentagne gange forbryder sig mod reglerne. Spilleren må erstattes af en udskiftningsspiller efter 2 min. udvisning. Regel 6.2.7 gælder ikke i forbindelse med 3.1.6 (i) og 3.1.6 (ii).
VN: Den spiller, der har begået forseelsen udelukkes fra kampen. Efter udvisningstiden er overstået, må holdet sætte en spiller i vandet fra udskiftningsbænken. Den udviste spiller kan ikke erstattes af en reservespiller. Hvis en spiller udvises for resten af en turnering, må en reserve erstatte ham i næste kamp.
DVN: Udelukkelse af en spiller fra videre deltagelse i spillet kan først ske efter forudgående advarsel eller en 2 minutters udvisning.
 - (iii) I begge tilfælde (i og ii) må spilleren ikke deltage i den efterfølgende kamp i samme turnering.
- 3.1.7 Under spillet tillades bolden kun udskiftet med dommernes tilladelse.
VN: Overfladedommeren skal sikre sig, at begge holdledere er orienteret om udskiftning af bolden. Årsag til udskiftning påføres dommerjournalens bagside.
- 3.1.8 Dommerne skal give sig tydeligt til kende gennem hørlige og synlige signaler.
VN: Dommerne opfordres til, når det er muligt, at give en kort meddelelse om årsagen til spillets standsning. Det anbefales, at vanddommerne gentager hinandens synlige signaler.
-



Regler for UV- Rugby august 2001

Følgende signaler skal bruges af dommerne:

Situation		Hørligt			Synligt
		En lang uafbrudt lyd	Gentagne korte lyde	To lange uafbrudte lyde	
Start af spil		X			
Standning af spil			X		
Scoring af mål				X	En knyttet hånd rækkes i vejret.
U L O V L I G T S P I L	Frikast		X		En flad hånd rækkes i vejret, og der peges mod det hold, som har begået forseelsen.
	Udvisning		X		Der peges mod den spiller, som skal udvises, og derefter mod udvisningsbænken.
	Staffekast		X		Der peges mod den banehalvdel, hvor staffekastet skal udføres.
Start af frikast		X			
Start af staffekast		X			
Start af dommerbold		X			
Fordelsregel		Intet signal			Med en arm peges og "viftes" i den retning, spillet skal gå videre.
10 Sekunder		Intet signal			Den ene arm hæves.
0 Sekunder		Intet signal			Armen sænkes helt ned.
Udskiftningsfejl			x		Der hæves et blå eller hvidt flag.



Regler for UV- Rugby august 2001

3.2 Officials udstyr

- 3.2.1 De to vanddommere må anvende udstyr med komprimeret luft, hvis det anses for nødvendigt.
VN: Ved VM og EM skal mindst én vanddommer anvende udstyr med komprimeret luft.
DVN: Ved Elitedivisionskampe samt oprykningskampe i 1. division skal mindst én dommer anvende udstyr med komprimeret luft.
- 3.2.2 Overfladedommeren skal bære hvid dragt.
DVN: Anvendes kun ved internationale kampe.
- 3.2.3 Vanddommeren skal bære mørk T-Shirt eller en dykkerdragt.
VN: Anvendes dykkerdragt skal mindst overdelen eller vest bæres.

4 Spillet

4.1 Spillets start

- 4.1.1 Ved spillets begyndelse og efter halvleg skal bolden placeres på bunden af bassinet i midten af banen, mens hvert hold er i vandet ved deres respektive mållinier med mindst en hånd rørende ved bassinvæggen.
VN: For at holde bolden i ro, skal den placeres i en ring eller lav skål, som ikke kan frembyde nogen fare for spillerne.
- (i) Udskiftningsspillerne sidder på udskiftningsbænken.
 - (ii) Overfladedommeren starter spillet med en lang uafbrudt lyd.
 - (iii) I tilfælde af tyvstart ved spillets begyndelse og efter halvleg skal spillet standses og startes forfra, og uret sættes tilbage på nul.
VN: Når spillet startes forfra ved tyvstart, stilles uret tilbage. Dette gælder kun ved spillets start og ved start efter halvleg
- 4.1.2 Efter et mål er scoret, vender holdene tilbage til deres mållinier. Efter dommerens signal, angriber nu det hold med bolden, mod hvilket målet blev scoret.
- (i) Hvis (efter et udført mål eller staffekast) spillet bliver startet før alle spillerne har nået deres ende af bassinet, skal de helt tilbage, før de deltager i spillet igen.
VN: Spillerne skal røre ved bassinkanten med mindst én hånd, inden de deltager i spillet igen.
- 4.1.3 Ved angreb umiddelbart efter et mål er scoret skal bolden føres synligt indtil kontakt med én fra det modsatte hold. Bolden må ikke holdes bag ryggen, mellem benene o.s.v.
VN: Kontakt regnes fra det øjeblik, hvor en fra det modsatte hold angriber den spiller, der er boldførende.



Regler for UV- Rugby august 2001

- 4.1.4 Efter afslutning af et staffekast igangsættes spillet igen:
- (i) Hvis et mål blev scoret, som i regel 4.1.2.
 - (ii) Hvis et mål ikke blev scoret, som i regel 4.1.1.
- VN: Vanddommeren henter bolden hos det forsvarende hold og placerer den på midten.*
- 4.1.5 Hvis spillet bliver standset, og hverken staffekast eller frikast er dømt af en dommer, skal bolden kastes i vandet af overfladedommeren (dommerbold).
- VN: En dommerbold kastes af overfladedommeren i vandet, således at intet hold får nogen fordel. Bolden må ikke røres, før den har ramt vandoverfladen. Sker dette dømmes frikast for overtrædelse af reglernes pkt. 5.1.12. Dommerbold skal tages på midten af banen hvis spillet .*
- 4.2 Spilletid
- 4.2.1 Spillets varighed skal være to perioder á 15 minutter.
- VN: Spillets varighed er 2 x 15 minutter effektiv tid (se reglernes pkt. 4.2.3). Ved bl.a. internationalæe turneringer, dog ikke VM og EM, hvor mange hold skal møde hinanden i løbet af begrænset tid, skal spilletiden afkortes til f.eks. 1 x 10 minutter effektiv tid. Ændring af spilletiden skal fremgå af indbydelsen.*
- 4.2.2 Ved halvleg:
- (i) Skal intervallet være på 5 minutter.
 - (ii) Skal holdene skifte banehalvdel.
 - (iii) Skal vanddommerne ikke skifte side.
- 4.2.3 Ved alle afbrydelser af spillet skal uret standses.
- 4.2.4 Om nødvendigt skal spilletiden udvides for at gennemføre et straffekast.
- VN: Et straffekast skal altid udføres, uanset spilletiden er udløbet.*
- 4.2.5 Hvis et spil, hvor en afgørelse skal nås, ender uafgjort, skal spillet udvides efter en pause på fem minutter ved:
- (i) En periode á 15 minutter til 1. mål (Sudden Death).
- VN: Det hold, som scorer, er vinder af kampen. Spillet standses umiddelbart efter at målet er scoret.*
- (ii) Hvis spillet ikke kan afgøres på dette grundlag, skal hvert hold udføre 3 straffekast, som skal udføres af tre forskellige spillere fra hvert hold i alternerende rækkefølge.
- VN: Straffekastene udføres af tre forskellige spillere fra hvert hold.*



Regler for UV- Rugby august 2001

Straffekastene udføres skiftevis. Der trækkes lod om, hvilket hold, der skal udføre det første straffekast. Der må hvis det ønskes, skiftes målmand.
(iii) Hvis spillet ikke kan afgøres på dette grundlag, skal hvert hold udføre et straffekast ad gangen med skiftende kaster og skiftevis, indtil et hold opnår en føring.

4.2.6 Hvert hold har ret til en timeout i hver kamp. Varigheden af timeout er 1 minut.
VN: Timeout kan kun kræves, når spillet er afbrudt. Timeout kan ikke være årsag til afbrydelsen. Ved timeout skal holdene bevæge sig til egen basinkant.

4.3 Målscoring

4.3.1 Et mål er scoret, når bolden er fuldstændigt under målets kant.

(i) Det bliver tilkendegivet af en af vanddommerne ved to lange uafbrudte lyde.
VN: Spillet betragtes som afbrudt ved første lydssignal.
DVN: Så længe det nødvendige tekniske udstyr ikke er til rådighed, signaleres på følgende måde: Vanddommeren (på bunden) giver lydssignal til vanddommeren i overfladen, der gentager lydssignalet og rækker en knyttet hånd i vejret, hvorefter overfladedommeren også afbryder spillet og får målet registreret.

4.3.2 Det hold, som opnår flest mål i et spil, er vinderen.

(i) Hvis begge hold har det samme antal mål, er spillet uafgjort.

4.3.3 I en turnering skal det vindende hold i hvert spil tildeles to point, mens der ved uafgjort tildeles hvert hold et point.

(i) Det hold, der har flest point, er turneringens vinder.
(ii) Hvis der er to hold med det samme antal point afgøres placeringen som følger:
- Kampene som holdene spillede mod hinanden, skal være den afgørende faktor (point og målscore).
- Hvis der ikke er en afgørelse er måldifferencen afgørende.
- Hvis måldifferencen er ens, vinder holdet med flest scorede mål.
- Hvis det stadig er lige spilles en ny kamp under hensyntagen til regel 4.2.5.
DVN: For afvikling af divisionskampe i Danmark henvises til retningslinier for Danmarks mesterskab i UV-Rugby (Elitedivision).

4.3.4 Ved indbydelsen til en international turnering skal der i detaljer gøres rede for den scoringsprocedure, som vil blive anvendt for den pågældende turnering.



Regler for UV- Rugby august 2001

4.4 Afbrydelse af spillet

4.4.1 En afbrydelse af spillet sker når:

- (i) Spillet standses, fordi en straf skal idømmes.
- (ii) En dommerbold skal kastes.
- (iii) Et mål er scoret.

4.4.2 Uret skal standses under afbrydelse af spillet.

4.4.3 Et spil afbrydes ved:

- (i) Gentagne korte signaler ved en straf, en dommerbold og ved afslutning af en periode.
- (ii) To lange signaler, når et mål scores.

DVN: Så længe det nødvendige tekniske udstyr ikke er til rådighed, signaleres afbrydelsen af spillet på følgende måde:

Den dommer, der registrerer forseelsen, afbryder spillet ved lydsignal.

a. Hvis elektronisk udstyr forefindes:

Vanddommerne går i overfladen. Den dommer, der har registreret forseelsen, forklarer forseelsen:

Ved straffekast meddeles dette, og der peges mod den banehalvdel, hvor straffekastet skal udføres.

Ved frikast rækkes en flad hånd i vejret, og der peges mod det hold, som har begået forseelsen. Her behøver vanddommeren ikke at gå til overfladen.

Ved udvisning peges på den spiller, der skal udvises, og derefter peges mod udvisningsbænken. Udvisning meddeles, og overfladedommeren påser, at den udviste spiller er placeret på udvisningsbænken, inden spillet fortsættes. Det efterfølgende frikast igangsættes af overfladedommeren.

b. Hvis elektronisk udstyr ikke forefindes:

Hvis det er vanddommeren med apparat (på bunden), der registrerer forseelsen, giver han lydsignal til vanddommeren i overfladen, der gentager lydsignalet. Begge dommere går til overfladen, og den dommer, der har registreret forseelsen, forklarer den som under pkt. a.

Ved dommerbold afbrydes spillet som ovenfor beskrevet og hændelsen forklares.



5 Ulovligt spil

5.1 Ulovligt spil

VN: Følgende punkter under ulovligt spil anses for ødelæggende for spillets rytme og kvalitet: 5.1.1, 5.1.5, 5.1.7, 5.1.9, 5.1.11.

Dommerne bør derfor være særlig opmærksom på overtrædelse af disse punkter og konsekvent skride ind.

Det er forbudt:

5.1.1 At angribe modstanderens maske.

VN: Ved angreb forstås afrivning af masken med forsæt eller ved unødvendigt voldsomt spil. Masken må ikke røres med vilje af en modstander. Det er ligeledes forbudt med forsæt at føre bolden mod en modspillers (f.eks. målmandens) maske. Ved greb om en spillers hoved, må dette ikke medføre, at maskens nakkerem skubbes af. Dette må heller ikke ske ved oversvømmning.

5.1.2 At angribe modstanderens snorkel.

VN: Ved angreb forstås afrivning af snorklen med forsæt eller ved unødvendigt voldsomt spil.

5.1.3 At angribe modstanderens finner.

VN: Ved angreb forstås afrivning af finner med forsæt eller ved unødvendigt voldsomt spil. At holde fast i finnerne er ikke tilladt.

5.1.4 At trække i eller holde fast i modstanderens badebenklæder.

5.1.5 At sætte fra på en modstander eller trække i ham for hurtigere at nå overfladen.

VN: Det er i det hele taget forbudt, at sætte fra på en modstander eller trække i ham for derved at øge egen fremdrift eller bremse modstanderens fremdrift i vandet. Såfremt en af de implicerede spillere er boldførende, gælder denne note ikke.

5.1.6 At sparke eller slå modstanderen med vilje eller ved at spille unødvendigt hårdt. At trykke eller dreje en modstanders hoved i overfladen. At være for voldsom ved en modstanders hoved under spillet.

VN: Dommerne skal være særlig opmærksom på målmandens eventuelle forsøg på at afvise en angriber ved spark med finnerne.

5.1.7 At anvende stranguleringsgreb.

5.1.8 At fortsætte med at spille efter et mål eller et straffekast uden først, at have været tilbage ved egen bassin kant.

VN: Der henvises til reglernes pkt. 4.1. 2 (i) og noten til dette punkt.



Regler for UV- Rugby august 2001

- 5.1.9 For en ikke boldførende spiller, at trække eller skubbe en hvilken som helst spiller væk fra målet.
VN: Dommerne skal være opmærksom på, at denne forseelse normalt vil foregå et andet sted end der, hvor bolden er.
- 5.1.10 For et hold at have mere end 6 spillere i vandet på samme tidspunkt.
VN: Det er op til overfladedommeren eller hans assistent (se pkt. 3.1.1), at sørge for at antallet af udskiftningsspillere på udskiftningsbænken er under kontrol hele tiden. Hvis der mangler en udskiftningsspiller på udskiftningsbænken, og han ikke har fået officiel tilladelse af overfladedommeren til at forlade bænken, indikerer dette, at der er for mange spillere i vandet, hvilket straffes efter regel 5.1.10. Hvis det andet hold er i angreb, skal spillet ikke stoppes, men dommeren skal med et flag eller sin hånd markere, en afventende udvisning. Hvis der scores annulleres udvisningen. Hvis det forsvarende hold får bolden, stoppes spillet og udvisningen gives.
- 5.1.11 At fastholde en modstander, når han ikke er boldførende.
VN: Dette forbud anses som en af de væsentligste betingelser for at opretholde en glidende rytme og høj kvalitet i spillet. Dommerne bør derfor være særlig opmærksomme på for - og eftertacklinger og konsekvent skride ind mod disse. Ved fortackling af en spiller forstås fastholden af en spiller umiddelbart før han når bolden. Ved eftertackling forstås fastholdelse af boldførende spiller efter at denne (f.eks på grund af tackling) har mistet kontrollen over bolden eller har centret til en medspiller. Eftertacklingen forhindre den tacklede spiller i at svømme i position og derved deltage i sit holds videre opbygning af spillet. En spiller, som "spiller" bolden foran sig til sig selv, betragtes som en spiller, der har kontrol over bolden, og et angreb på ham er derfor ikke en eftertackling.
- 5.1.12 At føre eller kaste bolden over vandet.
VN: Bolden er først over vandet, når hele bolden er fri af vandet.
- 5.1.13 At skubbe eller trække målet væk.
- 5.1.14 At holde fast i eller flytte målet med hænder eller fødder.
- 5.1.15 At svømme med bolden udenfor banens afgrænsning.
VN: Hele bolden skal være uden for banen, før der dømmes.
- 5.1.16 For det forsvarende holds spillere at skubbe eller trække målet væk.
- 5.1.17 For det forsvarende holds spillere at holde fast i eller flytte målet med hænder eller fødder.
- 5.1.18 For målmanden at holde fast i målet eller at fastkile hoved, arme, ben, ryg eller anden del af kroppen i målet. Målmanden må ikke fastkile sin krop på målet ved hjælp af hverken bassinvæggen eller bunden. Målet må kun være dækket af kroppen.

VN: Holder en målmand fast i målet med hænderne skal dommeren kun dømme straffekast, såfremt det forhindrer modstanderne i at udnytte en oplagt målchance.
-



Regler for UV- Rugby august 2001

Målmanden må således godt orientere sig om målets placering ved berøring. Det er ulovligt, såfremt der sker nogen som helst fastkiling af hoved, arme, ben, ryg eller anden del af målmandens krop. Derimod er det ikke ulovligt spil, såfremt en målmand, som forsvarer målet med sin krop, får presset en del af kroppen ind i målet, f.eks. skulder, albue, knæ m.v. Med udtrykket "Målet må kun være dækket med kroppen" menes, at målet ikke må dækkes med finnerne, idet dette vil være uretfærdigt overfor angriberne, som jf. reglernes pkt. 5.1.3 ikke må angribe modstandernes finner.

5.1.19 At begå ulovligt spil mod en angriber foran målet og derved forhindre et næsten oplagt mål i at blive scoret.

VN: Da overtrædelse af dette forbud medfører straffekast, er det vigtigt, at dommerne registrerer, om forseelsen har forhindret et næsten oplagt mål i at blive scoret. Er dette ikke tilfældet, dømmes frikast efter den relevante overtrædelse af reglernes pkt. 5.1.1 – 5.1.15.

6 Straffe

6.1 Frikast

6.1.1 Et frikast kan tildeles af en dommer for overtrædelse af reglerne 5.1.1 – 5.1.15.

6.1.2 Et frikast kan gives mod det hold, der var skyld i det ulovlige spil.

6.1.3 En spiller fra det modsatte hold modtager bolden i vandoverfladen på det sted, hvor hændelsen indtraf.

VN: Ved signal skal bolden gives til det hold, der skal udføre frikastet, eller den skal kastes til bunden. Når en spiller fra det hold, der har fået tilkendt frikastet, er i besiddelse af bolden, og bolden er "spilleklar", skal spillet igangsættes af den dommer, der standsede spillet. "Spilleklar" betyder, at bolden er hos en spiller fra det hold, der har fået tilkendt frikastet, og han ikke er forhindret eller ude af stand til at spille bolden. Det er forbudt den spiller, som skal udføre frikastet, at dykke eller svømme, før han spiller bolden.

(i) Et frikast, tildelt for overtrædelse af regel 5.1.15 udføres hvor frikastet er dømt.
VN: Frikastet skal tages på det sted, hvor spilleren overskrider banens begrænsning.

(ii) Når et hold får tildelt frikast på egen banehalvdel skal frikastet udføres fra banens midte.

6.1.4 Den spiller, der udfører frikastet, må ikke skifte position i vandet før bolden er kastet.
VN: Den spiller, der udfører frikastet, må heller ikke dykke, før bolden er kastet.

6.1.5 Angriberne skal holde en afstand på mindst 2 meter, indtil bolden er spillet.
VN: Det er kun angriberne, der skal holde en afstand på mindst 2 meter. Dommeren må igangsætte spillet, selvom angriberne er mindre end 2 meter væk, hvis de ikke forstyrre udførelsen af frikastet. Hvis de forstyrrer, skal regel 6.1.5. tages bogstaveligt.



Regler for UV- Rugby august 2001

- 6.1.6 Signalet til frikastets udførelse gives af den dommer, som forinden afbrød spillet.
- 6.1.7 Frikastet skal udføres inden 3 sekunder efter dommeren har givet signal.
Den spiller, der udfører frikastet, må ikke røre bolden igen, før den har berørt mindst én med- eller modspiller.
- 6.1.8 Bolden må ikke spilles direkte mod modstanderens mål. Den skal røres af en anden spiller, før et mål scores.
- 6.1.9 Hvis frikastet ikke udføres korrekt, får det modstte hold frikast.
- 6.2 Udvisning
- 6.2.1 En udvisning kan tildeles af en dommer for overtrædelse af reglerne 5.1.1 - 5.1.10. Det modsatte hold får et frikast.
VN: Det skal bemærkes, at reglernes pkt. 5.1.1 – 5.1.10 også kan straffes med frikast jf. reglernes pkt. 6.1.1. Dette betyder, at udvisning for disse forseelser først skal finde sted, når der er tale om gentagne eller grove forseelser. Som undtagelse herfra skal forkert udskiftning (regel 5.1.10) straffes med udvisning.
- 6.2.2. Når overtrædelsen begås, kan dommerne sende de spillere, der var skyld i overtrædelsen til udvisningsbænken i 2 minutter. Under udførelse af et straffekast, løber tiden også for en udvist spiller.
VN: Udvisningstiden (2 minutter) er effektiv spilletid. Dommeren må først igangsætte spillet, når de(n) udviste spiller(e) sidder på udvisningsbænken.
- 6.2.3 Udvisningsbænken skal stå i umiddelbar nærhed af overfladedommeren. Under de 10 sidste sekunder af en udvisningstid, er det tilladt den spiller der er udvist, at gå ind i udskiftningsområdet. Spilleren selv, eller en anden udskiftningsspiller må ikke gå i vandet før hele udvisningstiden er udløbet. De sidste 10 sekunder og afslutningen på udvisningstiden skal markeres af dommeren.
- 6.2.4 Ingen udskiftningsspiller må gå i vandet for at erstatte den spiller, der bliver sendt til udvisningsbænken.
VN: Sker udvisning på grund af overtrædelse af reglernes pkt. 5.1.10 (mere end 6 spillere i vandet), skal dommeren være opmærksom på, at der ikke alene skal vises en spiller op på udvisningsbænken (den, der er kommet sidst i vandet), men holdet skal også trække en spiller op på udskiftningsbænken, således at holdet kun har 5 spillere i vandet under udvisningsperioden.
- 6.2.5 Hvis et hold med vilje forsinker forløbet af et spil, kan dommeren idømme 2 minutters udvisning efter 2 officielle advarsler til holdet. Den spiller, som er skyld i den 3. og evt. efterfølgende forsinkelse efter de to advarsler, er den spiller, som bliver dømt til udvisning. Desuden, eller i stedet for, kan dommerne forlænge den effektive spilletid.



Regler for UV- Rugby august 2001

- 6.2.6 Hvis et hold er i mindretal på grund af udvisninger, og det modsatte hold scorer, bliver den ældste udvisningstid overstået.
VN: Hvis begge hold har lige mange spillere på udvisningsbænken betragtes ingen af holdene som i mindretal. Denne regel skal også anvendes under straffekast.
- 6.3 **Straffekast**
- 6.3.1 Et straffekast kan tildeles af en dommer for overtrædelse af reglerne 5.1.16 – 5.1.19.
- 6.3.2 Et straffekast udføres af en spiller fra hvert hold foran det fejlende holds mål.
VN: Holdene vælger selv de spillere, der skal udføre straffekastet. De øvrige spillere fra hvert hold skal befinde sig udenfor banen under straffekastets udførelse. De må ligge i udskiftningsarealet.
- 6.3.3 En spiller fra det hold, som fik straffekastet, får bolden (angriberen).
VN: Angriberen skal begynde fra midten af bassinet.
- 6.3.4 Den anden spiller (målmanden) må ikke være mere end 2 meter fra sin bassinvæg, før han dykker.
VN: Målforsvareren kan ikke være en udvist spiller.
- 6.3.5 Målforsvareren må ikke angribe angriberen, før han (målforsvareren) har dykket.
- 6.3.6 Angriberen har 45 sekunder til at score. Når målmanden har dykket, skal han være indenfor rækkevidde af målet hele tiden.
VN: Målmanden må ikke forlade målet af egen drift. Hvis han bliver trukket væk fra målet af angriberen, skal han svømme tilbage til målet, når han ikke længere bliver holdt. Målmanden må ikke trække angriberen til overfladen. Det skal understreges, at det er bolden, der skal bringes til overfladen. Dommeren må ikke informere holdene om, hvor lang tid der er gået af de 45 sekunder. Holdleder og medspillere må gerne informere fra egen spillerside.
- 6.3.7 Signal til udførelse gives af overfladedommeren.
VN: Signal som ved spillets igangsættelse. En lang uafbrudt lyd jf. reglernes punkt 4.1.1 (ii).
- 6.3.8 Straffekastet udføres inden for effektiv spilletid. Spilletiden skal udvides for at fuldende et straffekast.
- 6.3.9 Begge spillere må dykke flere gange under et straffekast.
- 6.3.10 Straffekastet er slut:
(i) Når det lykkes angriberen at score mål.
VN: Signal gives af dommeren som ved mål, jf. reglernes pkt. 4.4.3.



Regler for UV- Rugby august 2001

(ii) Når det lykkes målforsvareren at få fat i bolden, og han holder den over vandoverfladen

VN: Signal gives af dommeren som ved afbrydelse af spillet, jf. reglernes pkt. 4.4.3 (i).

(iii) Når 45 sekunder er gået uden scoring.

VN: Jf. noterne til regel 6.3.10 (ii)

6.3.11 Hvis straffekastet bliver afbrudt på grund af ukorrekt optræden hos det forsvarende hold, skal der gives et nyt straffekast.

(i) Spilleren som er skyld i afbrydelsen skal forlade vandet med det samme, og udstå en 2 minutters udvisning efter at straffekastet er udført.

VN: Udvisningsperioden (2 minutter) indledes, når det normale spil sætter igang igen. Det behøver ikke, at være den samme angriber, som tager det nye straffe.

(ii) Hvis det sker ved en straffekonkurrence (jf. 4.2.5 (iii)) skal målmanden forlade vandet med det samme, han må ikke tage holdets efterfølgende straffekast og heller ikke forsvare efterfølgende straffekast.

6.3.12 Hvis straffekastet bliver afbrudt på grund af ukorrekt optræden hos det angribende hold, får det forsvarende hold bolden og der igangsættes som efter scoring.

6.4 Fordelsregler

6.4.1 Såfremt dommeren på noget tidspunkt afgør, at en overtrædelse af reglerne ikke har nogen indflydelse på den fordel, som det boldførende hold har, kan det tillades, at spillet fortsætter, som om overtrædelsen ikke har fundet sted. Dette kaldes at anvende fordelsreglen.

6.4.2 Denne regel skal iagttages af dommeren til hver en tid.

7 Generelt

7.1 Organisation

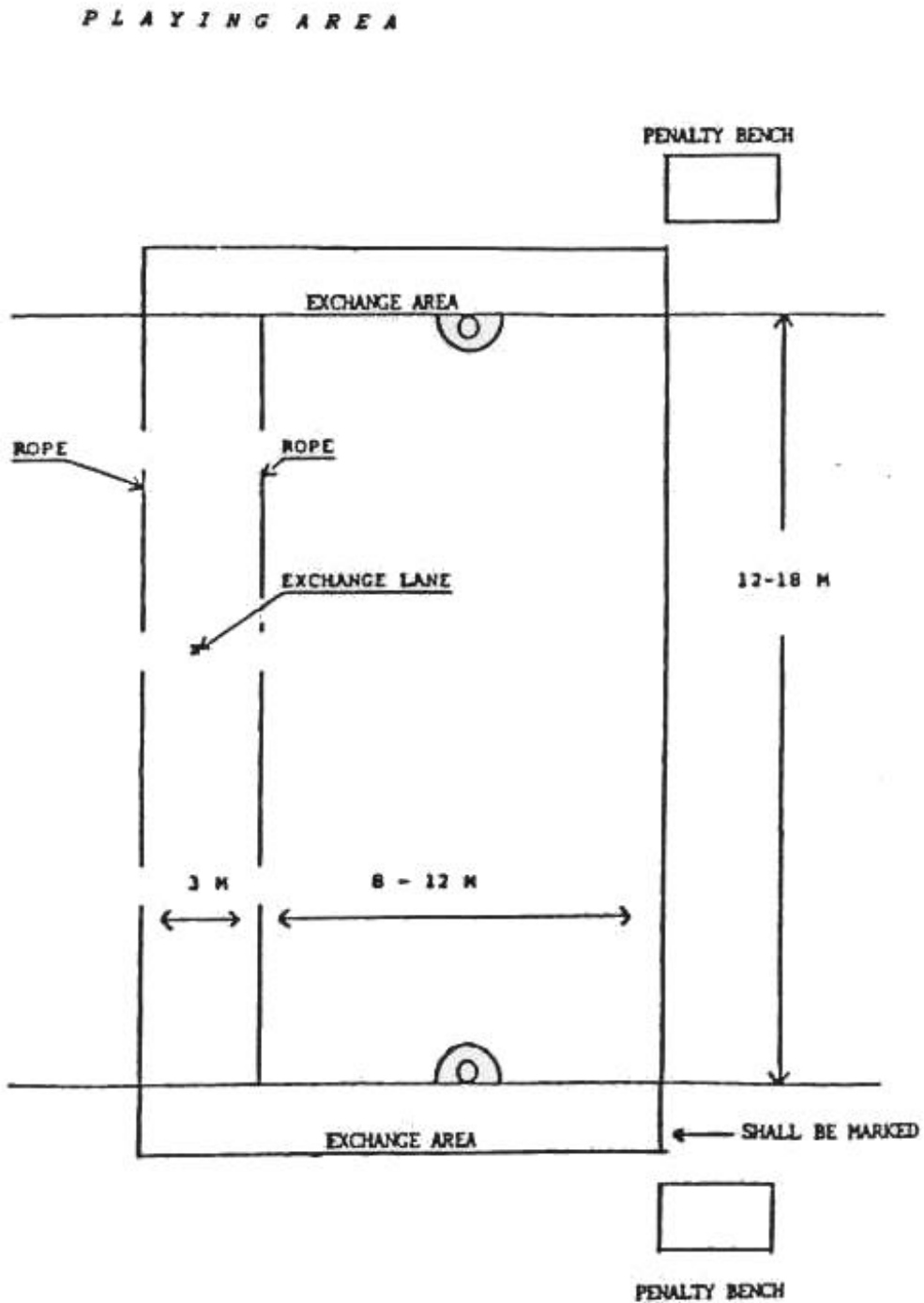
7.1.1 Den organiserende klub eller det organiserende forbund er ansvarlig for at sikre sig, at bane, mål og bold alle er i overensstemmelse med reglerne.

7.1.2 Den organiserende klub er ansvarlig for at undervandsdommerne forsynes med udstyr med komprimeret luft.

7.1.3 Spillerne spiller på eget ansvar.



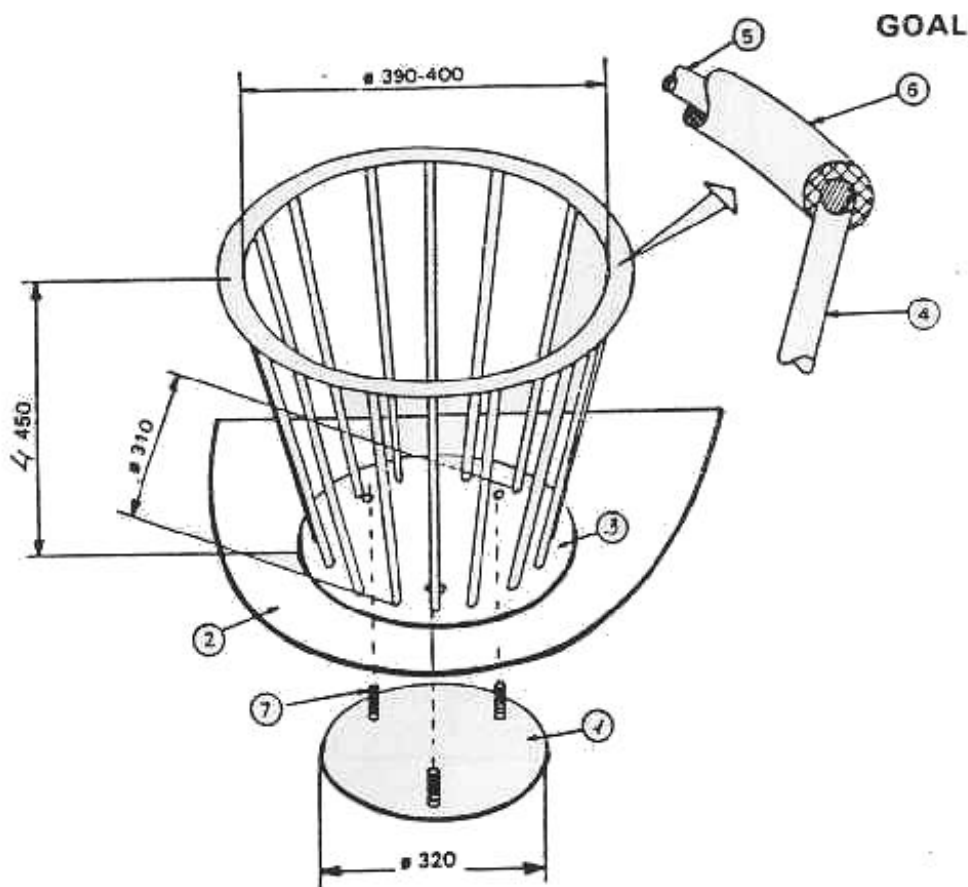
Bilag 1 : Banen





Bilag 2 :

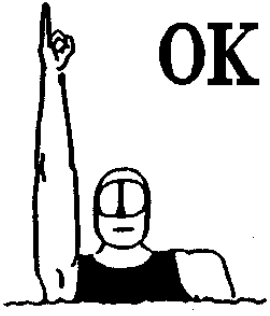

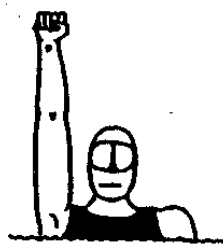
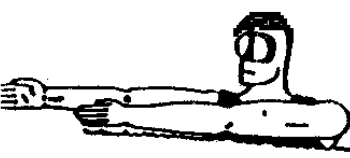



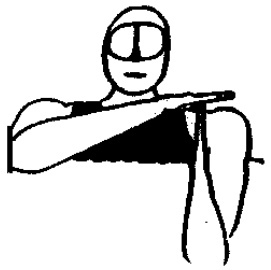
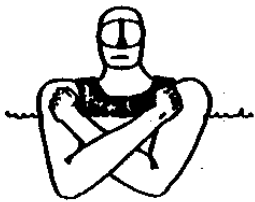
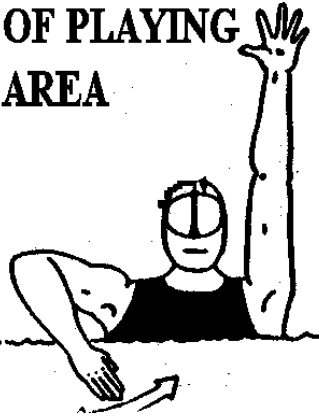
Målet

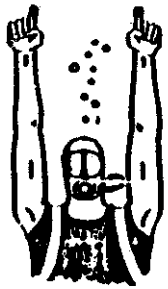


8	3	Nut M 10	Stainless
7	3	Stud bolt, M 10 × 25	Stainless
6	1	Soft pad	Neoprene
5	1	Round steel bar 10ø × 1350	Stainless
4	16	Round steel bar 10ø × 455	Stainless
3	1	Disc, 320ø × 5	Stainless
2	1	Disc R = 700 t = 5	Rubber
1	1	Disc, 320ø × 1,5	Stainless
Pos	No.	Description	Material



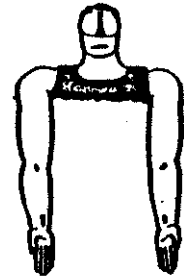
Bilag 3 : Håndsignaler

 <p>OK</p>	<p>GAME STOP</p> 	<p>BASKET SCORED</p> 
<p>REFEREE BALL</p> 	<p>PLAYER NUMBER DISPLAYED</p> <p>5</p>  <p>10</p> 	
<p>ADVANTAGE RULE</p> 	<p>FINGERS SHOW THE NUMBER</p>	
<p>TIME OUT</p> 	<p>PERIOD OR GAME OVER</p> 	<p>BALL OUT OF PLAYING AREA</p> 

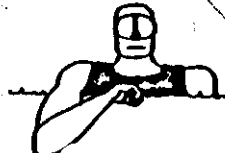


**SURFACE REFEREE
STOPPED GAME**

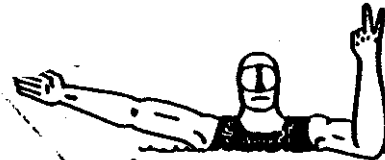
**WATER REFEREE
STOPPED GAME**



FREE THROW



**PLAYER
GRABBING
BASKET**



**TWO MINUTE
PENALTY**

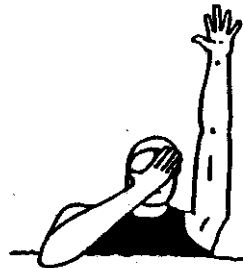
**STRANGLING
HOLD**



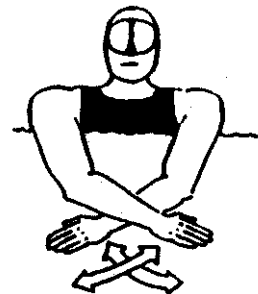
**PENALTY
THROW**



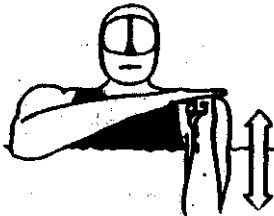
**GRABBING
PLAYERS
EQUIPMENT**



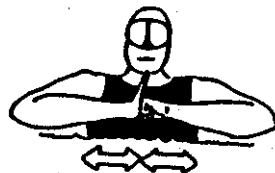
**BASKET NOT
ACCEPTED**



**PUSHING OR
PULLING
PLAYER**



**VIOLENT
PLAYING**



**HOLDING
PLAYER
WITHOUT
BALL**

