



Hvidt hold skal altid starte i højre side af bassinet, set fra dommerbordet.

Fælles for alle operationer, er at der ikke må gå mere end 2 sekunder mellem hvert tastetryk, for at proceduren virker. Når en procedure er gennemført skal der gå 3-4 sekunder før en ny operation kan udføres.

Man skal for hver handling trykke på beskrevne knapper i den nævnte rækkefølge. Der vil også være forklarende tekst i Display 3.

Både HVID og BLÅ

Handling			
Tyvstart	C	I	Tiden nulstilles, og kampen er klar til start igen. Kan kun udføres hvis kamptiden er stoppet.
Straffekast. Start.	E		Dommer skal starte straffekast, ved at trykke en gang.
Straffekast Afbrydning.			Tryk på horn to eller flere gange.
Stop spil. Fra dommerbord	J		Hold knappen nede indtil overfladedommeren har stoppet spillet med to eller flere tryk.

HVID

Handling	1	2	Bemærkning
Mål. Tildeling	B	I	Kan kun udføres hvis tiden er stoppet. Der tillægges et mål
Mål. Annullering	B	G	Kan kun udføres hvis tiden er stoppet. Der fratrækkes et mål.
Udvisning. Tildeling	I	I	Kan kun udføres hvis tiden er stoppet.
Udvisning. Sletning	G	G	Det er den første udvisning af de evt. flere tildelte udvisninger der slettes. Man kan ikke fortryde en tildelt straf, når først den er indtastet i udstyret.
Timeout. Tildeling	D	D	Kan kun udføres hvis tiden er stoppet.

BLÅ

Handling	1	2	Bemærkning
Mål. Tildeling	B	K	Kan kun udføres hvis tiden er stoppet. Der tillægges et mål
Mål. Sletning	B	H	Kan kun udføres hvis tiden er stoppet. Der fratrækkes et mål.
Udvisning. Tildeling	K	K	Kan kun udføres hvis tiden er stoppet.
Udvisning. Sletning	H	H	Det er den første udvisning af de evt. flere tildelte udvisninger der slettes. Man kan ikke fortryde en tildelt straf, når først den er indtastet i udstyret.
Timeout. Tildeling	F	F	Kan kun udføres hvis tiden er stoppet.