



**Retningslinier For  
Afvikling af Danmarksturnering i UV-rugby  
og Underliggende Divisioner  
20 Juni 2009.**

**Indhold.**

- 1. Afvikling af Danmarksturneringen.**
- 2. Afvikling af områdeturneringerne.**
- 3. Årsmøde undervandsrugby**
- 4. Op/nedrykninger i områdeturneringerne.**
- 5. Spilleplaner for lavere turneringer end Danmarksturneringen.**
- 6. Turneringsplan for Danmarksturneringen.**
- 7. Bolde, dommere, baner m.v.**
- 8. Dommerjournaler.**
- 9. Fastlåsning af spillere.**
- 10. Protester.**
- 11. Karantæne.**
- 12. Pigerne.**
- 13. Signaludstyr**
- 14. Hvem er spilleberettiget.**
- 15. Andre mesterskaber.**
- 16. Amatørbegrebet.**

**Bilag 1: Skabelon for afvikling af cups i Danmarksturneringen ud fra antal hold**



## Regler for UV-Rugby 20 Juni 2009

---

### 1 Afvikling af kampe i Danmarksturneringen samt slutspillet om de Danske mesterskaber.

Cup	1	2	3	4	5	6
Dato	September	Oktober	November	Januar	Marts	April
Sted	Sjælland	Fyn/Jylland	Sjælland	Fyn/Jylland	Sjælland	Fyn/Jylland
Antal hold	4 til 8	4 til 8	4 til 8	4 til 8	4 til 8	4 til 8

- 1.1 Der vil være 6 cup fordelt på hele sæsonen. 3 på Sjælland/Lolland og 3 i Jylland/Fyn.
- 1.2 Der lægges et depositum på 1.000 kr. for deltagelse i en cup i Danmarksturneringen. Dette depositum videreføres sæsonen igennem ved mindre man udebliver fra en tilmeldt cup, så tabes depositummet. Når sæsonen er omme udbetales depositummet eller det videreføres til næste sæson efter klubbens eget ønske. Indbetaling af depositum administreres af uv-rugby udvalget.
- 1.3 Hvis der ikke er tilmeldt mindst 4 hold, mindst 30 dage før en annonceret cup, så aflyses cuppen.
- 1.4 I forbindelse med en CUP i Danmarksturneringen trækkes der lod mellem de tilmeldte klubber. Dette skal ske 7 dage før cuppen, ud fra seedning. Lodtrækningen fortages af den klub som skal afholde cuppen gerne med upartiske vidner. Resultatet af lodtrækningen sendes til alle klubberne og formanden for uv-rugby udvalget.
- 1.5 Ved hver cup skal de fire højst seede hold stille en repræsentant, som indgår i turneringsjuryen på dagen. Denne turneringsjury skal varetage reglerne og afgøre eventuelle tvivlsspørgsmål på dagen angående afviklingen af cuppen og intet andet. Turneringsjuryen tager ikke stilling til dommerkendelser, da disse sendes skriftligt til uv-rugby udvalgets disciplinærudvalg som efterbehandler sagerne. Alle indsigelser til dommerkendelser skal indleveres skriftligt på dagen og behandlingsgebyret skal være indbetalt senest 7 dage efter indsigelsen. (Se også 10.2c)
- 1.6 En cup vil vare mellem ca. 7 og 8.5 time, og kampspilletid og turneringsmodel vil afhænge af hvor mange hold der deltager i cuppen. Se Bilag 1 for turneringsmodel
- 1.7 Alle kampe i Danmarksturneringen spilles med effektiv spilletid.



## Regler for UV-Rugby 20 Juni 2009

---

- 1.8** Maks. 8 deltagende hold pr. cup. (en cup spilles over en dag og varer mellem 7 og 8.5 spilletimer)
- 1.9** Cuppen har et fastlagt turneringsskema. Så uanset antal deltagende hold, foreligger der en defineret spilleplan på forhånd som blot skal udfyldes. Der kan være tale om seedning af de deltagende hold og derved niveauopdelt lodtrækning.
- 1.10** Sammensatte hold af spillere fra flere klubber, kan deltage i en Danmarkscup, men deres placering i den enkelte cup, kan ikke kvalificere til Danmarksmesterskaberne. Evt. laverer placerede ”rene” hold end det/de sammensatte hold rykker op i placeringen fra den spillede cup, når der tildeles point fra cuppen til brug ved kvalificering til Danmarksmesterskaberne.
- 1.11** Alle klubber under Dansk Sportsdykker Forbund kan i princippet deltage i Danmarksturneringen. Der vil dog gælde følgende prioriterede liste for deltagelse, hvis man som hold har tilmeldt sig inden den i punkt 3 definerede deadline for tilmeldelse for et hold. Hver klub kan max. stille et med hold.

- A) De fem bedst placerede hold fra året før.
- B) Den arrangerende klub.
- C) De 4 bedste hold for indeværende sæson.
- D) Er der mere end 8 tilmeldte hold ved deadline (se punkt 1.3) trækkes der lod mellem de hold som ikke er sikret en plads ud fra punkt 1.8 A-C.
- E) Er cuppen ikke fyldt op med hold ved deadline for tilmelding (se punkt 1.3), så kan evt. hold der tilmelder sig herefter, komme med i cuppen i den rækkefølge de tilmelder sig, dog op til max 8 hold.

Punkt A-C gælder kun for de hold der har tilmeldt sig inden den i punkt 1.3 definerede deadline. Alle hold uanset rang eller placering som tilmelder sig efter den i punkt 1.3 definerede deadline, ligestilles og bliver håndteret efter reglerne i punkt E.

- 1.12** Der gives følgende points for placering i en cup:

1.plads = 10 points.   2.plads = 9 points.   3.plads = 8 points.  
4.plads = 7 points.   5. plads = 6 points.   6. plads = 5 points.  
7. plads = 4 points.   8. plads = 3 points.

- 1.13** Alle placeringer fra de deltagne cups for det enkelte hold tæller med til den samlede pointscore, og virker derved som grundlag for indplacering i den samlede stilling i Danmarksturneringen. Har et hold ikke deltaget i alle 6 cups, vil det være disse placeringer der tæller med i den samlede pointscore.



- 1.14** De 4 bedst placerede hold i Danmarksturneringen vil få låst 6 spillere som ikke må deltage på deres evt. respektive 1 hold i områdeturneringen det efterfølgende år. Spillere der skal låses, skal ske ud fra de spillere der deltog i slutspillet. For at kunne låse en spiller, skal denne stadig være spillerberettiget for klubben ved turneringens start.
- 1.15** De 4 bedst placerede hold i Danmarksturneringen kvalificerer sig til deltagelse i slutspillet om de Danmarksmesterskaberne i undervandsrugby, som afholdes første hele weekend i Maj. Ved eventuelle afbud blandt de fire bedst placerede gives muligheden til den eller de næste i rækken fra Danmarksturneringen.

Slutplaceringen i Danmarksturneringen afgøres ud fra følgende udregningsnøgle

1. Placering ud fra point optjent ud fra de 6 cup placeringer
2. Ved pointlighed mellem 2 eller flere hold afgøres placering mellem disse hold ved indbyrdes kampe/opnåede placeringer i de deltagne cups.
  - a. Flest vundne indbyrdes kampe
  - b. Flest indbyrdes scorede mål
  - c. Højeste placering i en cup. Evt. Dernæst næsthøjeste placering osv.
  - d. Lodtrækning.

Eks. 1:

2 hold har begge 30 point (Hold A og Hold B). Indbyrdes har de mødes to gange, med hold A som vinder i begge kampe. Så bliver hold A placeres højere end Hold B

Eks. 2:

3 hold har hver 25 point (Hold A, Hold B og Hold C) og har hver spillet en kamp hver mod hinanden. Hold A har slået både hold B og C, og bliver derfor højest placeret.

B og C har spillet uafgjort i deres indbyrdes kamp og begge tabt 1-0 til hold A. Derfor går man til regel c.

C har her to tredjepladser mens B har en tredjeplads og en fjedreplads som de to bedste resultater. Hermed vinder C over B i den indbyrdes placering, da C har bedste andet resultat (C tredjeplads over B fjedreplads).

Rækkefølgende af de tre hold bliver hermed A, C, B



- 1.16 Seedningen opdateres efter hver runde, ud fra holdenes Placeringer på det givne tidspunkt. Ved start af sæsonen, startes seedningen med slut seedningen fra året før. Nye hold uden forhåndsseedning starter med lavest seedning.
- 1.17 Ved turneringsrunder hvor seedningen benyttes, vil der i hvert lag blive trukket lod om puljefordelingen.
- 1.18 Hvert hold har mulighed for at kalde en timeout på et minut (hvor tiden stoppes).
- 1.19 Evt. udvisninger varer 2 min. uanset kampens længde.
- 1.20 Ved en cup i Danmarksturneringen eller slutspillet om DM må der kun benyttes de samme 16 spillere. Kampsedlen til holdets første kamp på dagen betragtes som tilmelding af de 16 tilladte spillere.
- 1.21 Ulige år bør DM slutspil afholdes Øst for storebælt. Lige år bør DM slutspil afholdes Vest for storebælt.
- 1.23 Der gives 3 Point for vundne kampe. Der gives 1 point for uafgjorte kampe. Der gives 0 point for tabte kampe
- 1.24 Banen skal være korrekt afmærket. Der skal være luft til mindst 1 dommer, samt signalhorn til alle 3 dommere.
- 1.25 Der skal min. stilles 4 dommere til de kampe klubben har ansvaret for at dømme.
- 1.26 DSF har udsat en pokal til vinderen af DM, denne pokal er evigt vandrende
- 1.27 Alle cups i Danmarksturneringen skal spilles på baner, der opfylder CMAS internationale krav ifølge reglerne.



## 2 Afvikling af kampe uden for Danmarksturneringen.

### **1 Divisionerne :**

- 2.1.1 **1. Division afvikles som områdeturneringer.  
Område 1 og område 4 kører deres egen turnering.  
Område 2 og 3 er slået sammen til en fælles turnering.**
- 2.1.2 **Der bør være mellem 8 og 10 hold i 1. division. De enkelte områder kan dog afvige for det angivne antal hold, hvis det findes hensigtsmæssigt for turneringens afvikling.**
- 2.1.3 **Områdeledelsen bestemmer antallet af hold i divisionen. Således at det fremmer en hensigtsmæssig afvikling af turneringen.**
- 2.1.4 **Der spilles en indledende runde i 1 division. Holdene mødes en gang indbyrdes, eller som de respektive områder ønsker at afvikle turneringen.**
- 2.1.5 **Der gives 3 Point for vundne kampe. Der gives 1 point for uafgjorte kampe. Der gives 0 point for tabte kampe**
- 2.1.6 **I divisioner laverer end Danmarksturneringen, skal kampe der spilles mellem et rent pigehold og et mix/herrehold være følgende.  
Mix/Herreholdet må max. have 5 spillere i vandet. Det rene pigehold spiller med max. 6 spillere i vandet.**

### **Lavere liggende divisioner (2. til 4. division)**

- 2.2.1 **I lavere liggende divisioner er der ligeledes 8 til 10 hold i hver division. De enkelte områder kan dog afvige fra det angivne antal hold.**
- 2.2.2 **Områdeledelsen, i de respektive områder, bestemmer i samarbejde med holdene, evt. ved turneringsplanlægningsmødet, om der skal afvikles et slutpil i den pågældende division, og afgør ligeledes i samarbejde med holdene, hvor mange hold der skal deltage i slutspillet.**
- 2.2.3 **En klubs andenhold må ikke deltage i et eventuelt slutpil til den ovenliggende division, hvis klubbens førstehold spiller i den pågældende division.**
- 2.2.4 **Kampe udenfor Danmarksturneringen kan afvikles med 5 spillere i vandet**
- 2.2.5 **Kampe udenfor Danmarksturneringen kan afvikles med 3 spillere som dommere**



## *Regler for UV-Rugby 20 Juni 2009*

---

- 2.2.6** Områdeledelsen kan opkræve et depositum. Dette tilfalder UV-rugby udvalget såfremt holdet trækker sig eller bliver diskvalificeret. Hvis holdet fuldfører turneringen returneres beløbet. Hvis der opkræves depositum skal det fremgå af indbydelsen.
- 2.2.7** Hvis et hold trækker sig eller bliver smidt ud, tager alle holdets resultater ud af turneringen de deltager i. Holdet spiller i en division lavere næste år.
- 2.2.8** Der gives 3 Point for vundne kampe. Der gives 1 point for uafgjorte kampe. Der gives 0 point for tabte kampe
- 2.2.9** I divisioner laverer end Danmarksturneringen, skal kampe der spilles mellem et rent pigehold og et mix/herrehold være følgende.  
Mix/Herreholdet må max. have 5 spillere i vandet. Det rene pigehold spiller med max. 6 spillere i vandet.



## Regler for UV-Rugby 20 Juni 2009

---

### 3 Årsmøde undervandsrugby

- 3.1 Årsmødet for uv-rugby i Danmark afholdes den første søndag efter DSF's årlige repræsentantskabsmøde.

### 4 Op/nedrykningsturnering I områdedivisionerne.

- 3.1 Områdeledelsen bestemmer hvordan reglerne for evt. op og nedrykning samt indplacering af klubberne skal være i deres område.

### 5 Spilleplaner i lavere divisioner end Danmarksturneringen

- 5.1 Alle kampe skal spilles i henhold til den udsendte spilleplan. Der vil dog i ganske særlige tilfælde være mulighed for at flytte en kamp.

- 5.2 Hvis en kamp flyttes, bestemmes samtidig en ny kampdato af holdene i samråd med turneringskoordinatoren.

- 5.3 Hvis enighed ikke opnås fastsætter turneringskoordinatoren en ny dato.

- 5.4 Hvis et hold ikke kan stille op til en kamp, efter at turneringsplanen er udsendt, betragtes holdet der udebliver, som udgået af turneringen.

- 5.5 Hvis særlige forhold taler for, at et hold udebliver fra en fastsat kamp, kan turneringskoordinatoren fastsætte, om holdet skal spille en ny kamp på et tidspunkt der fastsættes af turneringskoordinatoren i samråd med modstanderholdet.

- 5.6 Hvis et hold ikke er i stand til at spille en kamp, og turneringskoordinatoren ikke mener der er en gyldig grund til en ny kamp, dømmes holdet som taber af kampen med cifrene 5 - 0. Hvis to hold står lige i point placeres det hold med færrest antal tabte kampe, ved udeblivelse, højest.

### 6 Turneringsplan for Danmarksturneringen

- 6.1 Turneringsplanen for Danmarksturneringen planlægges i forbindelse med uv-rugby årsmødet, med minimum en repræsentant fra alle de hold som deltog sidste års slutspil om Danmarksmesterskaberne. Formanden for uv-rugby udvalget indkalder og er ordstyrer ved planlægningen af Danmarksturneringen.. Ved mødet udnævnes en turneringskoordinator som vil virke som bindeled mellem Danmarksturneringen og uv-rugby udvalget for den kommende sæson. På mødet planlægges hvordan turneringen skal afvikles. Der skal ligge en plan klar for hele turneringen ved mødes ophør. Herunder svømmehaller, spilledage, arrangør af cups i Danmarksturneringen og slutspillet om Danmarksmesterskaberne. Der tages dog forbehold for at planlagte svømmehaller ikke kan skaffes. Der holdes så vidt muligt fast i de på planlægningsmødet bestemte spilledage.



## *Regler for UV-Rugby 20 Juni 2009*

---

- 6.2 Indledende Runde af 1,2,3 og 4. division afvikles fra oktober til ultimo december. Turneringsplanen for disse divisioner skal planlægges senest to uger før udgangen af september.**
- 6.3 Mellemrunden for 1. til 4. divisioner starter i slutningen af januar og slutter med udgangen af april.**

**Turneringsplanen for mellemrunden for 1. Til 4. Divisioner skal planlægges senest anden uge af januar.**

## 6.4 Slutspil om Danmarksmesterskaberne

Placering fra CUP turneringen

A	1
B	2
C	3
D	4

Kamp		Blåt hold	Hvidt hold	Dommer
1	Semifinale	A	B	C/D
2	Puljekamp	C	D	A/B
Pause				
3	Semifinale	Taber kamp 1	Vinder kamp 2	V1/T2
Pause				
5	Bronce/4 plads	Taber kamp 2	Taber kamp 3	V1/T3
6	Guld/Sølv	Vinder kamp 1	Vinder kamp 3	T2/T3

**6.5 DM slutspillet afvikles i henhold til fastlagt turneringsplan, dog vigende for VM og EM.**

**6.6 Der spilles efter de Internationale regler. Ved uafgjort i ordinær spilletid. Først sudden dead. Første hold der scorer et mål vinder. Spilletid Max 15 min. Bliver der ikke scoret inden for 15 min. gås der over til Straffeforsøg. Først 3 forsøg til hvert hold. Derefter et forsøg ad gangen til hvert hold, til en vinder er fundet.**



### 7. Bolde, dommere, baner m.v. :

- 7.1 Hjemmeholdet sørger for tilstedeværelse af baneredskaber og dommerredskaber samt trykluft. Normalt spilles der med de rekvisitter, der forefindes hvor den pågældende kamp afvikles. Da det imidlertid bør tilstræbes, at der spilles med en så tung bold som muligt, kan der, hvis begge hold indvilliger deri spilles med en alternativ bold.
- 7.2 Turneringskoordinatoren tilsiger dommere. Hvis en klub er tilsagt som dommer og klubben ikke sørger for, at der er dommere til den givne kamp – mister holdet 2 points, evt. kan Disciplinærudvalget foretage fradrag i indbetalt depositum. Der kan ved særlige omstændigheder tages hensyn hertil.
- 7.3 Turneringskoordinatoren afgør, hvilke haller der kan spilles i. Det bemærkes at på nuværende tidspunkt må følgende haller ikke benyttes: Hallen i Nakskov og Gellerupbadet.
- 7.4 For at dommere, der har A-dommer certifikat, fortsat kan opnå turneringsledelsens opbakning til deres status som A - dommere, kræves det, at de minimum dømmer kampe på tre kampdage i Danmarksturneringen eller DM slutspillet.
- 7.5 Den arrangerende klub har ansvaret for at DSF's officielle signal/tidtagningsudstyrets tilstedeværelse. Såfremt signaludstyret ikke er i funktionel stand, følges nuværende procedure for backupsystemer.
1. Elektronisk signaludstyr med land og vandhorn. evt. separat tidtagning.
  2. Slagstænger såfremt der er nedbrud af signaludstyr i løbet af kampen, så kampen kan færdigspilles.

### 8. Dommerjournaler.

- 8.1 Det skal indskræpes at dommerjournaler senest 3 dage efter en kamp skal sendes til UV-rugbyudvalgets Turneringskoordinator for Danmarksturneringen, hhv. områdets UV-rugbyleder. Overfladedommeren er ansvarlig for at dette sker.
- 8.2 På dommerjournalen skal påføres hver enkel spillers medlemsnummer i DSF. Hvis en spiller ikke har et medlemsnummer påføres indbetalingsdatoen fra indbetalingskvitteringen i DSF.
- 8.3 Det er dommernes og de spillende holds ansvar, at dommerjournalen er udfyldt korrekt !. Hvis en dommerjournal mangler oplysninger, der er væsentlige for kampens forløb, kan kampen dømmes ugyldig og den skal spilles om.



### 9. Fastlåsning af spillere

- 9.1 De 4 bedst placerede hold i Danmarksturneringen fra året før vil få låst 6 spillere på deres evt. respektive 2 hold. Alle andre hold kan deltage i Danmarksturneringen uden at de skal låse evt. spillere på deres førstehold i områdeturneringen.
- 9.2 Spillere der skal låses fra Danmarksmesterskaberne, skal ske ud fra de spillere der deltog i slutspillet det forgangne år. For at kunne låse en spiller, skal denne stadig være spillerberettiget for klubben ved turneringens start.
- 9.3 Hvis en klub har 2 hold med i områdeturneringen låses de 6 bedste spillere på førsteholdet. D.v.s. at disse spillere kun må spille på førsteholdet.
- Hvis en klub har 3 hold med i turneringen låses yderligere 6 spillere på andetholdet. D.v.s. at disse 6 spillere kun må spille på førsteholdet og andetholdet.
- Det er klubben selv, der vælger de bedste spillere, men disciplinærudvalget kan omstøde valget.
- 9.4 Låste spilleres navne meddeles på klubbens første dommerjournal i alle Divisioner og indsendes til koordinatoren for disciplinærudvalget.
- 9.5 En låst spiller kan skriftligt meldes forfald til og godkendes af UV-rugby udvalget ved Turneringskoordinatoren.
- 9.6 Sanktioner mod brud på princippet om låste spillere kan idømmes af disciplinærudvalget.  
Sanktionen er udelukkelse af turneringen og sletning af holdets resultater.

### 10. Protester i alle turneringer.

- 10.1 Der oprettes en landsdækkende turneringsledelse af 4 personer, som behandler alle staffeudmålinger og klager i forbindelse med kampe spillet i Danmarksturneringen, Turnering Øst, Turnering Vest og Turnering Nord.

Kan der ikke findes 4 frivillige medlemmer til Disciplinærudvalget i forbindelse med UV-Rugby årsmødet, skal de fire klubber som deltog i "Kampen om Danmarksmesterskaberne" året før, toppe op med medlemmer til Disciplinærudvalget.



## Regler for UV-Rugby 20 Juni 2009

---

De evt. manglende medlemmer i Disciplinærudvalget som skal findes mellem klubber som deltog i "Kampen om Danmarksmesterskaberne" tilføjes ud fra placeringsresultatet. Nummer 1 først og derned efter, til Disciplinærudvalget er fuldtallig.

Blandt de fire medlemmer i Disciplinærudvalget udnævnes en sagsbehandler som alle sager sendes til og som starter og afslutter behandlingen af sagen.

**10.2** Eventuelle protester skal indgives skriftligt til Turneringskoordinatoren for den landsdækkende turneringsledelse på følgende måde:

- a) Dommerjournaler påføres en kort beskrivelse af årsagen til protesten.
- b) Senest en uge efter kampens afvikling sendes en skriftlig redegørelse med uddybende kommentarer til Turneringskoordinatoren. Hvis denne redegørelse ikke fremkommer i rette tid vil protesten blive afvist..

Disciplinærudvalgets afgørelse kan indankes for DSF's Ordens- & Amatørudvalg.

- c) Der skal betales gebyr ved indgivelse af protester. Gebyret skal være indbetalt til UV-rugby udvalgets formand senest en uge efter kampens afvikling.  
Gebyrets størrelse ved indgivelse af klage skal være 500 kr.  
Pengene indgå i en pulje som dedikeres til forbedring af vilkårene for dommerstanden i Danmark.

### 11. Karantæne.

- 11.1. Hvis en spiller eller holdleder på grov usportslig måde overtræder reglerne for UV-rugby, eller på anden måde optræder groft usportsligt, kan Disciplinærudvalget give pågældende person karantæne fra én spilledag til udelukkelse for resten af sæsonen. Karantænen gælder for det hold, man spillede for.  
Man er samtidigt låst fra at spille på andre hold før karantænen er overstået.
- 11.2. I helt ekstreme tilfælde kan der dømmes udelukkelse for længere perioder.  
I gentagelsestilfælde inden for 5 år vil straffen blive skærpet.  
I gentagelsestilfælde efter 5 år kan straffen blive skærpet
- 11.3. Ved udvisning for resten af en kamp, vil der automatisk træde en karantæne i kraft ved holdets næste kamp.



- 11.4. I forbindelse med klubsifte får man 60 dages karantæne med mindre :**
- a) **Klubsiftet sker i forbindelse med, at man skifter adresse eller**
  - b) **Klubsiftet sker i perioden 15/5 - 15/9 eller**
  - c) **Den klub man skifter fra, ikke er tilmeldt turneringen, en klub der er diskvalificeret eller har trukket sig, er i denne forbindelse stadig tilmeldt.**



### 12. Pigerne.

12.1 Områdeturneringen er åben for et udvalgt pigehold fra området.

Dog gælder følgende :

a) Dette hold skal udelukkende bestå af piger.

12.2 Pigerne kan i samme sæson / turnering samtidigt spille for deres klubhold.

### 13. Signaludstyr

- DSF signaludstyr til brug ved uv-rugby kampe, administreres af UV-rugbyudvalget, og udlånes/udlejes til følgende formål, og i beskrevne prioritering.

1. Internationale mesterskaber hvor Danmark er arrangør (NM, EM, VM og CC).
2. Danske mesterskaber
3. Danmarksturneringen
4. Områdemesterskaber (område 1, 2, 3 og 4)
5. Cups arrangeret af danske klubber under DSF. Til brug ved disse arrangementer betales et depositum på 1.000 kr. som en slags selvrisiko for evt. skader forårsaget på udstyret. De 1.000 kr. returneres hvis udstyret kan tilbageleveres i komplet tilstand. Ellers fratækkes evt. skader med reparationsbeløbet, dog op til max. 1.000 kr. Udstyret skal være returneret inden aftalt dato angivet ved lån, men max 5 hverdage efter endt arrangement.

### 14. Hvem er spilleberettiget.

14.0 Det er Turneringskoordinatoren opgave at kontrollere om holdene har brugt spillere, der ikke er spillerberettiget, selvom modstanderen har godkendt kampen.

14.1 For at en spiller er spilleberettiget skal vedkommende være medlem af klubben og medlem af DSF for denne klub.

14.2 Man må samtidig dyrke flere sportsgrene for flere klubber, men den enkelte gren; UV-rugby, UV-jagt, UV-orientering og finne & apparat-svømning må kun dyrkes for en klub.

14.3 Sanktioner mod brug af ikke spilleberettiget spiller idømmes af disciplinærudvalget. Sanktioner er fra tabt kamp til diskvalifikation af holdet. I tilfælde af diskvalifikation vil holdet miste deres depositum. Er



## Regler for UV-Rugby 20 Juni 2009

---

der ikke betalt depositum i en række der spilles i, kan Disciplinærudvalget idømme en bøde på et tilsvarende beløb.

Hvis kendelsen er tabt kamp, tildeles modstanderen, til det hold der har brugt en ulovlig spiller, sejren for kampen med cifrene 5-0. Hvis begge hold har benyttet ulovlige spillere får ingen af holdene point og kampen registreres 0-0.

- 14.4 **Klubber kan deltage i turneringen gennem indgåelse af holdfællesskaber. For at deltage med holdfællesskaber skal de implicerede klubber have dette tilføjet i deres love. Nystartede holdfællesskaber skal anmeldes til UV-rugbyudvalget senest 1/9.**
- 14.5 **Ungdomslandsholdet (U21) får mulighed for at spille i områdeturneringen som et hold.**

### 15. Andre mesterskaber

Følgende mesterskaber udover selve turneringen kan forekomme:

#### 15.1 Områdemesterskab

Deltagere er:

Klubhold fra pågældende område, sammensat pigehold fra området og sammensat cup - 20 hold fra området. En spiller må kun deltage på et hold.

Indbydelse skal mindst sendes til de klubber, der er tilmeldt turneringen i pågældende område.

#### 15.2 Forbundsmesterskab for cup - 21 hold.

Deltagere er:

Klubhold og sammensat hold fra et område. En spiller må kun deltage på et hold. Ingen spiller må være fyldt 21 år med udgangen af det år der spilles, bortset fra kvinder, hvor der ikke er nogen aldersgrænse.

Indbydelse skal mindst sendes til de klubber, der er tilmeldt turneringen.



## *Regler for UV-Rugby 20 Juni 2009*

---

### **15.3 Forbundsmesterskab for kvinder.**

#### **Deltagere er:**

**Klubhold og sammensatte hold fra en område. En spiller må kun deltage på et hold.**

**Kun kvinder må deltage. Indbydelse skal mindst sendes til de klubber, der er tilmeldt turneringen.**

### **15.4 Klub - cups.**

**Styres udelukkende af de arrangerende klubber, UV - rugbyudvalget er behjælpelig med retningslinier mv. Hvis klubben ønsker, at deres cup bliver optaget i den internationale cup - kalender skal de henvende sig til UV-rugbyudvalget.**

### **15.5 Forbundsmesterskab for Veteran hold.**

#### **Deltagere er:**

**Klubhold og sammensat hold fra en område. En spiller må kun deltage på et hold. Spillere skal være fyldt 36 år inden udgangen af det år der spilles. Indbydelse skal mindst sendes til de klubber, der er tilmeldt turneringen.**

### **16. Amatørbegrebet.**

**Der henvises til DSF's love.**

#### **Bilag 1:**



## Regler for UV-Rugby 20 Juni 2009

---

1 Pulje 8 Kampe

A
B
C
D

### 4 Hold

2\*12 min effektiv spilletid 2\*1 min timeout

3 min pause mellem halvlegene

Cup tager 7 timer

Kamp	Blåt hold	Hvidt hold	Dommer		F.eks. kl.
1	A	B	C	45 min	10.00
2	C	D	A	40 min	10.45
	Pause			30 min	11.25
3	A	D	B	45 min	11.55
4	C	B	D	40 min	12.40
	Pause			30 min	13.20
5	C	A	B	45 min	13.50
6	D	B	C	40 min	14.35
	Pause			30 min	15.15
7*	Nr. 3	Nr. 4	Nr. 2	3-4 plads 45 min	15.45
8*	Nr. 1	Nr. 2	Nr. 4	1-2 plads 30 min	16.30
				Slut	17.00

\* = Vinder skal findes. Ved uafgjort i ordinær spilletid, tages der et straffe ad gangen til vinder er fundet



# Regler for UV-Rugby 20 Juni 2009

1 Pulje 10 Kampe

## 5 Hold

A
B
C
D
E

2\*12 min effektiv spilletid 2\*1 min timeout

3 min pause mellem halvlegene

Cup tager 7 timer 30 min.

Kamp	Blåt hold	Hvidt hold	Dommer
1	A	D	C
2	E	B	C
	<b>Pause</b>		
3	E	D	B
4	A	C	B
	<b>Pause</b>		
5	E	C	A
6	D	B	A
	<b>Pause</b>		
9	C	B	D
10	A	E	D
	<b>Pause</b>		
8	A	B	E
7	C	D	E

F.eks. kl.

35 min	10.00
35 min	10.35
<b>25 min</b>	11.10
35 min	11.35
35 min	12.10
<b>25 min</b>	12.45
35 min	13.10
35 min	13.45
<b>25 min</b>	14.20
35 min	14.45
35 min	15.20
<b>25 min</b>	15.55
35 min	16.20
35 min	16.55
Slut	17.30



# Regler for UV-Rugby 20 Juni 2009

2 Puljer

11 Kampe

## 6 Hold

2\*12 min effektiv spilletid 2\*1 min timeout

3 min pause mellem halvlegene

Cup tager 8 timer

Pulje A	Pulje B
A	D
B	E
C	F

Seedning

Nr. 1 og 2 i lag 1

Nr. 3 og 4 i lag 2

Nr. 5 og 6 i lag 3

Kamp	Blåt hold	Hvidt hold	Dommer		F.eks. kl.
1	A	B	C		40 min 10.00
2	D	E	F		40 min 10.40
3	A	C	B		40 min 11.20
4	D	F	E		40 min 12.00
5	B	C	A		40 min 12.40
6	E	F	D		30 min 13.20
	<b>pause</b>				<b>30</b> min 13.50
7*	1 fra pulje A	2 fra pulje B	3 pulje A	Semifinale 1	40 min 14.20
8*	2 fra pulje A	1 fra pulje B	3 pulje B	Semifinale 2	40 min 15.00
9*	3 fra pulje A	3 fra pulje B	2 pulje B	5-6 plads	35 min 15.40
	<b>pause</b>				<b>20</b> min 16.15
10*	Taber semifinale 1	Taber semifinale 2	6 plads	3-4 plads	40 min 16.35
11*	Vinder semifinale 1	Vinder semifinale 2	5 plads	1-2 plads	40 min 17.15
					Slut 18.00

\* = Vinder skal findes. Ved uafgjort i ordinær spilletid, tages der et straffe ad gangen til vinder er fundet



# Regler for UV-Rugby 20 Juni 2009

2 Puljer

15 Kampe

## 7 Hold

Indledende 1\*15 min effektiv spilletid 2\*1 min timeout

Puljekampe 2\*12 min effektiv spilletid 2\*1 min timeout

3 min pause mellem halvlegene

Cup tager 8 timer 25 min

Nr. 1 og 2 i lag 1

Nr. 3 og 4 i lag 2

Nr. 5 og 6 i lag 3

Nr. 7 i lag 4

Pulje A	Pulje B	Seedning
A	E	
B	F	
C	G	
D		

Kamp	Blåt hold	Hvidt hold	Dommer		F.eks. kl.
1	A	B	E	25 min	10.00
2	C	D	G	25 min	10.25
3	E	F	B	25 min	10.50
4	A	D	G	25 min	11.15
5	C	B	F	25 min	11.40
6	E	G	F	25 min	12.05
7	A	C	D	25 min	12.30
8	F	G	C	25 min	12.55
9	D	B	A	20 min	13.20
	<b>Pause</b>			<b>25 min</b>	13.50
	<b>Nr 3 pulje A</b>	<b>Nr 4 pulje A</b>		<b>Resultat overføres (spilles ikke)</b>	min
10*	Nr 4 pulje A	Nr 3 fra pulje B	Nr. 2 pulje A	Placeringskampe 5-7	40 min 14.15
11*	1 fra pulje A	2 fra pulje B	Nr. 3 pulje A	Semifinale 1	40 min 14.55
12*	2 fra pulje A	1 fra pulje B	Nr. 4 pulje A	Semifinale 2	40 min 15.35
13*	Nr 3 pulje A	Nr 3 fra pulje B	Nr. 1 pulje A	Placeringskampe 5-7	40 min 16.15
	<b>pause</b>			<b>20 min</b>	16.55
14*	Taber semifinal 1	Taber semifinal 2	Nr. 3 pulje B	3-4 plads	40 min 17.15
15*	Vinder semifinal 1	Vinder semifinal 2	Taber semifinal 1	1-2 plads	30 min 17.55
				Slut	18.25

\* = Vinder skal findes. Ved uafgjort i ordinær spilletid, tages der et straffe ad gangen til vinder er fundet



# Regler for UV-Rugby 20 Juni 2009

2 Puljer

20 Kampe

## 8 Hold

1\*15 min effektiv spilletid 2\*1 min timeout

Cup tager 8 timer 35 min

Pulje A	Pulje B
A	E
B	F
C	G
D	H

Seedning

Nr. 1 og 2 i lag 1

Nr. 3 og 4 i lag 2

Nr. 5 og 6 i lag 3

Nr. 7 og 8 i lag 4

Kamp	Blåt hold	Hvidt hold	Dommer		F.eks. kl.
1	A	B	H	25 min	10.00
2	E	F	G	25 min	10.25
3	C	D	A	25 min	10.50
4	G	H	B	25 min	11.15
5	A	C	D	25 min	11.40
6	E	G	F	25 min	12.05
7	B	D	C	25 min	12.30
8	F	H	E	25 min	12.55
9	A	D	B	25 min	13.20
10	E	H	F	25 min	13.45
11	B	C	A	25 min	14.10
12	F	G	E	20 min	14.35
	<b>Pause</b>			<b>25 min</b>	14.55
13*	Nr 4 pulje A	Nr 3 fra pulje B	Nr. 1 pulje B	Placeringskampe A	25 min 15.20
14*	Nr 3 pulje A	Nr 4 fra pulje B	Nr. 2 pulje A	Placeringskampe B	25 min 15.45
15*	1 fra pulje A	2 fra pulje B	Nr. 4 pulje A	Semifinale 1	25 min 16.10
16*	2 fra pulje A	1 fra pulje B	Nr. 3 pulje B	Semifinale 2	25 min 16.35
17*	Taber place. kamp A	Taber place. kamp B	Taber semifinale 1	7-8 plads	25 min 17.00
18*	Vinder place. kamp A	Vinder place.kamp B	Vinder semifinale 1	5-6 plads	25 min 17.25
19*	Taber semifinale 1	Taber semifinale 2	Vinder 5-6 plads	3-4 plads	25 min 17.50
20*	Vinder semifinale 1	Vinder semifinale 2	Taber kampe 3-4 plads	1-2 plads	20 min 18.15
				Slut	18.35

\* = Vinder skal findes. Ved uafgjort i ordinær spilletid, tages der et straffe ad gangen til vinder er fundet